

LA 12EME CLEF

Après plusieurs années d'arrêt de lancement de chasses au trésor - plus de 15 chasses résolues par les chercheurs - pour des raisons professionnelles, je me remets dans le bain et vous propose une chasse gratuite en 12 ENIGMES dénommée « LA 12EME CLEF » et qui se passe dans les Hautes-Alpes. La participation à ce jeu est entièrement gratuite et s'adresse à toute personne majeure résidant dans le département 05 ou en toute autre région de France ou à l'étranger.

Il s'agit de retrouver un petit coffret caché à quelques centimètres sous terre sur un terrain public. La cache est accessible 24 heures sur 24 et le coffret peut être aisément déterré, sauf météo rédhibitoire, avec une marge d'erreur sur le spot de moins de 25 cm². La solution terminale doit donc être très précise.

Ce coffret contient mes coordonnées personnelles permettant de me contacter. Celui ou celle qui l'aura retrouvé me ramènera en mains propres le coffret, en même temps que la résolution de la dernière énigme. Je lui remettrai en échange une magnifique maquette en bois d'un trois-mâts baptisé « TOUR DU GLOBE » (dimensions : Longueur totale : 50 cm. Largeur 43 cm socle compris) comportant 26 canons au total (13 à tribord et 13 à bâbord). Une belle maquette que vous pourrez exposer chez vous à l'entrée de votre demeure ou dans le salon (voir photo).

« LA 12EME CLEF » est un jeu de sagacité qui peut être réalisé aussi bien par une personne que par un groupe (*sachant qu'il n'y a qu'un seul objet à remporter, le TROIS-MATS*).

Les énigmes de cette chasse seront disponibles sur le site : **www.chasses-au-tresor.com**. Il est impératif de respecter une ligne de conduite correcte, respectueuse et conviviale, tant vis-à-vis des autres chercheurs que vis-à-vis de moi-même (*règles précisées sur le site*).

Publication des 12 ENIGMES et début du jeu : le lundi 1^{er} octobre 2018 à 14h. Fin de durée du jeu : le 1^{er} octobre 2020.

Forum de discussion accessible à tous à l'adresse : **www.chasses-au-tresor.club**.

Vous pourrez y poser toutes les questions que vous souhaitez, sachant qu'il me sera impossible de dévoiler les clefs, les méthodes de décryptages ou de commenter vos solutions.

Indices complémentaires : il est prévu que je les propose sur le site **www.chasses-au-tresor.com** et/ou sur le forum **www.chasses-au-tresor.club**, au fil du jeu, avec une fréquence non déterminée par avance.

Outils : une carte et une boussole (voir photo), des instruments simples (une règle, une calculatrice), des ouvrages et documents d'usage courant, un accès à internet.

Précisions :

- Le lieu de la cache est sur la carte, mais je ne peux dire s'il porte ou pas un nom.
- Inutile de vous déplacer avant la résolution de la 12ème Enigme.
- Les Enigmes font appel à une connaissance générale du secteur prenant appui sur l'histoire, la géographie, la culture régionale et locale. Toutes les données à trouver pour les réponses peuvent être facilement identifiées, moyennant quelques recherches affinées auprès l'Office du Tourisme, de la Commune, des gens du coin ou sur internet.

Le_graal.

Quelques-unes parmi les 15 chasses de le_graal. Certains sites qui les ont hébergées ne sont plus actualisés mais d'autres le sont encore ainsi que leurs solutions :

<https://www.chasses-au-tresor.com/chasses/enigme-du-centaure-chiron.html>

<https://www.chasses-au-tresor.com/chasses/chasse-au-tresor-le-secret-du-cyclope-polypheme.html>

<https://www.chasses-au-tresor.com/chasses/le-secret-de-lhexagone.html>

<http://lecassetete.unblog.fr/>

<http://labellepoule.unblog.fr/>

<http://mysteredelalicorne.unblog.fr/>

<http://blacktiger.alwaysdata.net/chasses-terminees/la-chevre-d-or.php>

REGLEMENT DU JEU « LA 12EME CLEF »

Article 1 : « LA 12EME CLEF » est un jeu de sagacité, gratuit, comportant 12 Enigmes à résoudre, présentées par le graal, concepteur de chasses au trésor depuis de nombreuses années. Ce jeu est ouvert à toute personne majeure, quelle que soit sa nationalité, à l'exception des proches et membres de la famille de le graal.

« LA 12EME CLEF » débute pour le joueur le jour de la publication des 12 Enigmes sur le site **chasses-au-tresor.com**.

Pour participer au forum, les intéressés doivent obligatoirement s'inscrire sur le site **www.chasses-au-tresor.club** qui héberge le forum. Voir les modalités d'inscription, ainsi que les règles énonçant une ligne de conduite correcte, respectueuse et conviviale tant vis-à-vis des autres chercheurs que vis-à-vis de l'hébergeur et du concepteur lui-même (*règles précisées sur le site*).

Le graal a enfoui sur un terrain public en juillet 2018 un petit coffret en bois contenant des coordonnées permettant de le contacter. Ce coffret a été caché en pleine terre à moins de 15 cm de profondeur. Les solutions des 12 Enigmes permettent au chercheur de trouver le coffret avec une précision absolue. La cache est accessible 24 h sur 24 et le coffret peut être aisément déterré, sauf météo rédhibitoire, avec une marge d'erreur de moins de 25 cm². La solution terminale doit donc être très précise.

Le graal est la seule personne à connaître la cache et la résolution des 12 Enigmes. Il est donc le seul habilité à répondre à des questions relatives à ce jeu que se poseraient les chercheurs du coffret. Ces questions ne pourront être posées que sur le forum consacré à cette chasse, à l'adresse suivante **www.chasses-au-tresor.club**. Le graal ne répondra donc à aucune question par e-mail, par téléphone, par courrier postal ou par tout moyen de communication autre que l'espace internaute prévu à cet effet dans la rubrique Q-R sur le site ci-dessus. Les réponses de le graal seront publiques.

Article 2 : le présent jeu « LA 12EME CLEF » comporte 12 Enigmes à résoudre présentées dans l'ordre, toutes éditées sur le site ci-dessus.

Article 3 : le trophée de ce jeu est une magnifique maquette en bois d'un trois-mâts baptisé « TOUR DU GLOBE » (dimensions : Longueur totale : 50 cm. Hauteur : 43 cm socle compris, comportant 26 canons au total, 13 à tribord et 13 à bâbord). Une belle pièce que vous pourrez exposer chez vous à l'entrée ou dans le salon (voir photo).

Article 4 : la personne ayant localisé grâce à ses solutions aux 12 Enigmes, sera réputée gagnante selon les conditions suivantes : afin d'obtenir le trophée, le coffret déterré devra m'être remis, grâce aux coordonnées figurant dans le coffret, par cette personne en mains propres, avec la solution complète de la 12^{ème} Enigme.

Article 5 : la cache est localisée sur un lieu strictement public et l'accès au site final exclut tout passage par un lieu privé ou privé ouvert au public. Le chercheur n'a pas à se déplacer physiquement au fil de ses trouvailles et solutions. Tout se fait donc depuis chez soi, sauf pour la solution de la 12^{ème} Enigme qui nécessite d'aller creuser au bon endroit.

Article 6 a : le _graal décline toute responsabilité si des déprédations étaient commises par des chercheurs inscrits ou pas à ce jeu, sur des terrains publics ou sur des propriétés privées, ou si des personnes privées ou morales étaient lésées du fait du non-respect des clauses spécifiées ici. En règle générale, tout préjudice subi par un tiers du fait du non-respect de ces clauses engage uniquement leurs auteurs. Ces derniers s'engagent dès leur inscription à ce jeu, à adhérer pleinement au respect des articles prévus dans le présent règlement et à renoncer à toute action à l'encontre de le _graal ou du responsable du site hébergeant « LA 12EME CLEF ». Ces derniers ne sauraient être tenus pour responsables si un chercheur venait à avoir un accident corporel ou un accident d'une autre nature sur le site final de la cache, ou lors de ses déplacements liés à ses recherches personnelles déduites de ses propres solutions aux Enigmes, de par le fait de sa propre imprudence, étant entendu que chacun reste responsable de ses propres actes et maître de ses propres allées et venues sur des terrains publics ou privés.

Article 6 b : conseils sur le respect de l'écosystème : si vous n'êtes pas sûr de l'emplacement très précis de la cache, alors que le pile poil vous semble être donné par la résolution de la 12^{ème} Enigme, ne creusez pas ! Si malgré cela, vous ne trouvez pas de coffret après avoir creusé à 15 cm de profondeur, c'est que vos solutions sont fausses. Si vous creusez par erreur, comme c'est indiqué dans l'Article 6 a, il vous appartient de reboucher votre trou car vous seriez responsable de la plus minime des dégradations du sol public, encore plus dans le cas d'un sol privé.

Article 7 : le présent jeu « LA 12EME CLEF » débute dès sa mise en ligne sur le site référencé, et ce pour une durée de deux ans. Si aucun chercheur ne parvient à déterrer le coffret à l'issue de ces deux années, le jeu prendra fin et ce quelle que soit l'avancée des chercheurs. Il appartiendra alors à le _graal de décider de la bonne suite à donner à ce jeu.

Article 8 : le présent jeu comprend 12 Enigmes dictées dans le bon ordre et figurant sur le site. La résolution de ces 12 Enigmes exige d'aller chercher une validation aux bonnes sources, vérifiables en 2018. Sachez que chaque solution d'une Enigme de rang n contient la clef permettant de résoudre l'Enigme de rang n+1.

Article 9 : toute personne privée ou morale participant à ce jeu est censée avoir pris connaissance des articles 1 à 9, et en avoir accepté les modalités.

Le _graal.