

L'INCONNU
EST
LA PIERRE AU COQ

(Soligny-les-étangs)



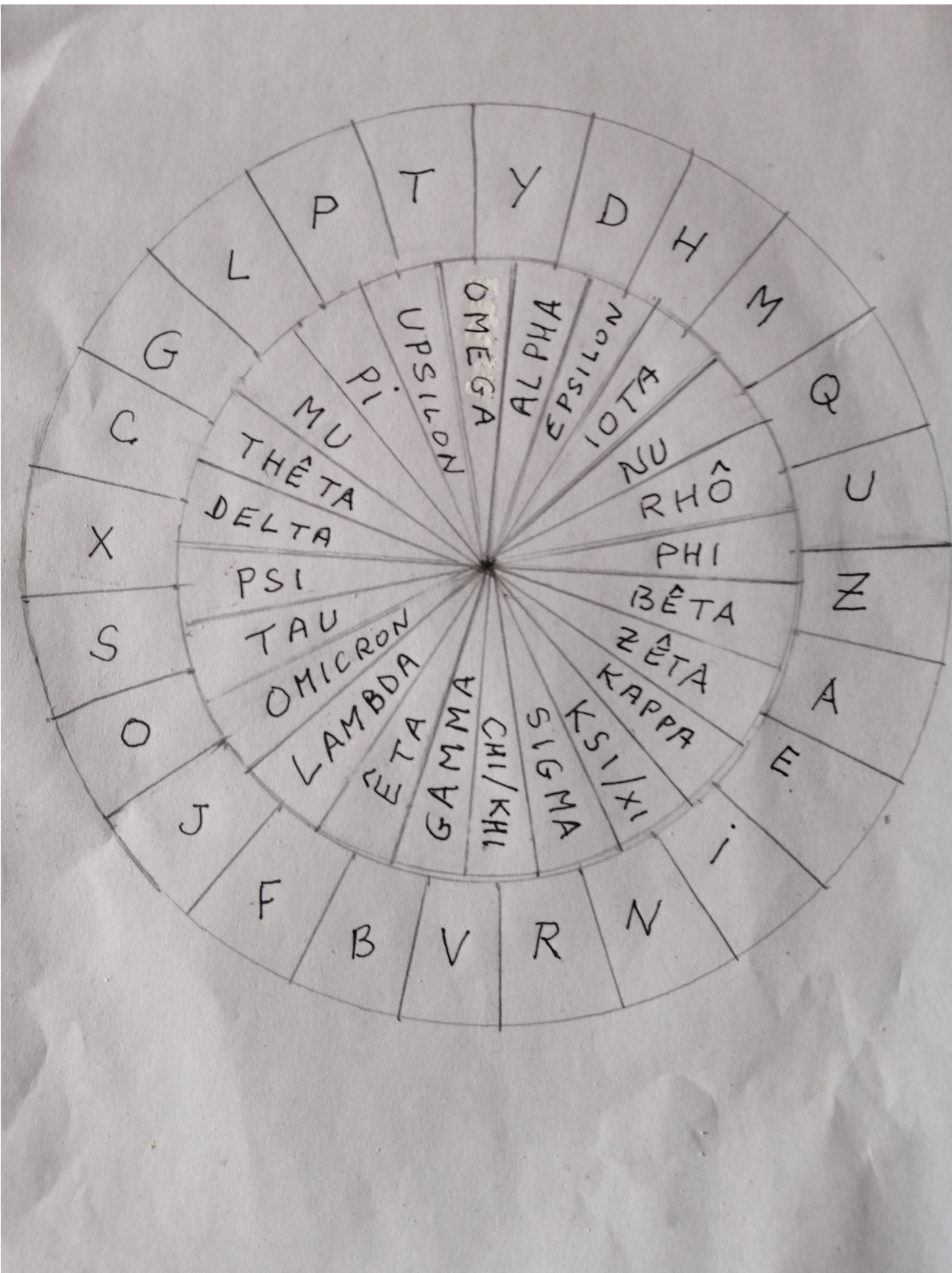
I

LE CHERCHEUR N'AYANT AUCUN INDICE (PAS DE TITRE, PAS DE
SUPPORT IMAGE OU AUTRE),
POUR REMPLIR LE CADRAN EXTERIEUR, IL FAUT AU PREALABLE
« LIRE » CHACUNE DES 24 LETTRES DE L'ALPHABET GREC.
L'UNE D'ELLES DOIT APPORTER LE DECLIC, L'ASTUCE.

C'EST DONC EN LES ECRIVANT QU'ON POURRA DETECTER QUELLE
LETTRE VA NOUS AIDER.

BETA (omission de l'accent circonflexe)
peut se décomposer en **B et A**
On placera donc le **A** (alphabet en langue française)
face au **B** lu **BETA**.

Du fait du décalage des cases du cadran extérieur,
il y avait donc
deux choix possibles pour associer le **A** au **BETA**.



II

INDICES VISUELS / DEUX TOURS JOUEES sur l'échiquier
afin de réaliser l'échec et mat ;
cela évoque ou fait penser à la ville de **JOUÉ-LES-TOURS**
située sur la carte à 10 km au sud de la ville de **TOURS**
les deux cryptos KSI BETA... UPSILON puis UPSILON...
KSI donnent :

NAPOLEON HUIT (8) CINQ (5)
TRAIT
puis
TROIS (3) SEPT (7)
GUIDON

**DEUX INDICES : 85, la Vendée puis 37, l'Indre et Loire avec
JOUÉ-LES-TOURS ici confirmé.**

**LA ROCHE-SUR-YON est le chef-lieu de la Vendée.
Penchons-nous sur l'histoire de cette ville qui s'appela
autrefois Napoléon**

**Cas unique en Europe, La Roche-sur-Yon a changé huit fois de
nom en moins de 70 ans :**

- ***La Roche-sur-Yon*, avant 1804**
- ***Napoléon*, sous le Premier Empire de 1804 à 1814**
- ***La Roche-sur-Yon*, durant une quinzaine de jours en 1814**
- ***Bourbon-Vendée*, pendant la Restauration, etc.**
- ***La Roche-sur-Yon*, depuis 1870.**

L'énigme II nous demande donc de tracer sur la carte 722 un TRAIT passant par LA ROCHE-SUR-YON et JOUÉ-LES-TOURS.

« Guidon » nous fait penser à une ligne de mire à suivre...

III

Le visuel INDIQUE une luminosité qui évoque un coucher ou un lever de soleil. Peut-être l'Aube ?

Les lettres associées aux nombres doivent être décryptées à partir de la suite des lettres comptées dans l'alphabet grec, à partir de ALPHA = D

ALPHA = D BETA = A GAMMA = B DELTA = C...

On a donc la suite des 24 lettres de l'alphabet français qui en découle :

D A B C H E F G M I J L Q N O P U R S T Z V X Y

I6 est la 6ème lettre après I, soit P P2 est la 2ème lettre après P, soit R

Ainsi le crypto fournit /

P R E M I E R R A I

(10 LETTRES : AUBE ?)

(un RAYON de lumière sans doute)

SUR LA CARTE, le trait précédent prolongé passe dans l'Aube, frôle le bord sud du LAC DE DER CHANTECOQ

IV

La clef de passage (non utilisée dans l'énigme III) va servir :

NAPOLEON HUIT CINQ TRAIT TROIS SEPT GUIDON

(36 lettres)

On affecte un nombre croissant à partir de **1** pour le **N** à **36** pour la dernière lettre.

On a donc

SAINT MATTHIEU 20-16 (I=20 – Q=16)

(référence aux versets de la Bible relatifs

à l'évangile selon St-Matthieu)

20-16 « Ainsi les derniers seront les premiers et les premiers seront les derniers »

V

Clef : « Ainsi les derniers seront les premiers et les premiers seront les derniers »

Tout nous invite à nous référencer aux 10 derniers lieux (villages, villes) du département de l'Aube, ainsi qu'aux 10 premiers. Mais en appliquant la clef de passage.

Pour les retrouver, il suffit de consulter galichon, un outil précieux :

<https://www.galichon.com/codesgeo/insee.php?dept=10&dep=1>

On affecte un rang à chaque lieu, rang que l'on va retrouver dans les deux dessins cryptos.

VOICI POUR LES 10 DERNIERS LIEUX DANS L'AUBE

1 YEUVRES LE PETIT

2 VULAINES

3 VOUGREY...

10 VINETS

VOICI POUR LES 10 PREMIERS LIEUX DANS L'AUBE

11 AILLEVILLE

12 AIX EN OTHE

13 ALLIBAUDIERES...

20 ARREMBECOURT

LECTURE NUMERIQUE DES DEUX FEUILLES

Chaque figure géométrique contient des points accentués et renvoie au nombre rangé affecté à chaque lieu.

Ex : le triangle représente VOUGREY.

Chaque nombre associé à la figure donne le rang de la lettre.

Ainsi TRIANGLE 3 donne U

7ème symbole ici : deux HEXAGONES (*donc 12*) 1 donne A
(1er rang de AIX EN OTHE)

Pour la seconde feuille, on procède à l'envers en partant de ARREMBECOURT lieu dans lequel on a T en premier rang dans ARRELLES (second lieu en partant du bas) S est le rang 1

Décryptage :

AUTRE RAYON UTILE SAINT-QUENTIN NEVERS

(ce rayon à tracer est un axe NORD-SUD mais rien ne précise comment se servir de ce rayon)

VI

EN SUIVANT LA BONNE DIRECTION, U0 O1 S1 Q0 U3
A1 T0 S1 L1 L0 O1 N4 T2 C0 L1 S1 L1 T0 R0 S? S?
Q? L1 E? S0 C? U0 E? L0 N0 T2 N1 S0 Q0 E4 U0 J0
C0 O1 N4 Q0 S1 C0 N1 O2 J0 T1 T0 T2 L1 A1 L0

1 825 400 MESURES

Comment différencier les lettres affectées de nombre ?

Ex : U0 de U1 ou U2 ?

En lisant le crypto, on s'aperçoit que 4 est une « borne supérieure », que 0 est une borne inférieure.

LA CLEF DE PASSAGE EST :

**LA ROCHE-SUR-YON JOUE-LES-TOURS SAINT
QUENTIN NEVERS** (soit 43 LETTRES)

En respectant l'ordre des lettres de la CLEF, on note qu'il y a :

2L 2A 4R 4O 1C 1H 6E 5S 4U 1Y 5N 3T 1Q 2I 1V 1J

AINSI, on peut créer une séquentialisation des lettres de la façon suivante, à partir de l'ordre alphabétique en l'associant à CHAQUE LETTRE DE LA CLEF :

L0 A0 R0 O0 C0 H0 E0 S0 U0 R1 Y0 O1 N0 J0 O2 U1 E1 L1
E2 S1 T0 O3 U2 R2 S2 S3 A1 I0 N1 T1 Q0 U3 E3 N2 T2 I1 N3
N4 E4 V0 E5 R3 S4 (43 lettres) :

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

A B C D E F G H I J K L M N O P Q (43 lettres)

Le décryptage donne :

IL TE FAUT RALLIER TRUCHTERSHEIM (dépt 67)

A MI CHEMIN ELLE TE CONDUIRA

A 1 825 400 MESURES

A MI CHEMIN, donc à LANGRES, « ELLE » (la spirale) l'aide de la spirale à 4 centres que l'on trouve dans le cloître de la cathédrale St-MAMMES, va intervenir en traçant une perpendiculaire à l'axe NE trouvé, depuis LANGRES.

https://fracademic.com/pictures/frwiki/76/Langres_-_cath%C3%A9drale_Saint-Mamm%C3%A8s_-_cloitre.jpg

La BONNE DIRECTION est donnée par

NE VERS = VERS le NE

Il faut donc tracer la ligne

NEVERS TRUCHTERSHEIM

Quelle est la valeur de la MESURE ?

Il s'agit de 19 cm qui est la distance de NEVERS à LANGRES :

$1\ 825\ 400 \times 0,19\ \text{cm} = 347\ \text{km environ}$

La perpendiculaire parvient à cette distance à LILLE.

VII

Il s'agit ici de remettre de l'ordre parmi ces communes situées (selon l'aide du schéma), au NORD (d'où N dans le crypto), à l'EST (E) ou au SUD-EST de LILLE.

HECSFA-NILTHSMEU ZENSELNE CIHNORN
DELAMALINEE
MELEESHML

se décline dans le bon ordre :

au SE : FACHES-THUMESNIL LEZENNE RONCHIN

au N : LA MADELEINE

à l'E : HELLEMES

Concernant le crypto, affectons simplement un nombre à chaque lettre en suivant (1 = F etc. soit au total : 31 lettres)

SE3 fournit donc C, etc.

Le décodage donne :

CHEMIN ETAIN EST UNE ROUTE *SENSEE* A UTILISER

(un axe S – N)

VIII

Le visuel va délivrer des informations utiles
pour solutionner cette énigme.

A gauche, il s'agit du **collier de l'Ordre de la Toison d'Or**.
Philippe Le Bon, duc de **BOURGOGNE** de 1419 à 1467 fonde
l'ordre de chevalerie de la Toison d'Or.

A droite, nous reconnaissons la statue de la **LIBERTE**.
Deux précieuses informations dans cette énigme.

CLEF de passage : C H E M I N E T A I N E S T U N E R O U T
E A U T I L I S E R .

18 3 1 2 17 18 1 2 22 29 7+9 28 11 12 13
se décode ainsi :

RECHERCHES FINES

1 7 16 21 31 22 29 se décline C E N T R E S

En fait ? il s'agira de « recherches fines » sur des cartes
(Géoportail, Ign), où il faudra aller chercher les bonnes solutions ;ns
après avoir **POINTE** sur la carte 722 des toutes petites zones,
grâce au traçage de deux quarts de cercle de rayon connu (19 cm
environ) l'un depuis Langres en se dirigeant sur l'axe conduisant à
LILLE. On arrive à **BOURGOGNE** (dans la Marne), une ville à
13,5 km au nord-est de Reims, le second de même longueur
depuis Nevers sur un axe perpendiculaire à **NEVERS –
LANGRES**.

Ce point se nomme **LA VOIE DE LA LIBERTE** SUR LA
COMMUNE DE **ABLIS**.

L'ensemble forme un carré **AVEC QUATRE SOMMETS**
(à peu de chose près, 1 mm tout au plus).

Nous avons donc :

premier centre : LANGRES

deuxième centre : BOURGOGNE

troisième centre : LA VOIE DE LA LIBERTE

quatrième centre : NEVERS

Le quadrillage est rempli en spirale de droite à gauche (les deux premières lettres **P** et **R** sont symbolisées par UN POINT puis DEUX POINTS)

Lorsqu'un carré a toutes ses cases remplies, on poursuit avec les lettres suivantes à partir de la case du bas du carré suivant à droite

LE QUADRILLAGE REMPLI a pour colonnes A à J
et pour lignes K à T.

Quatre cases restent vierges.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
K	M	E	I	R	T	A	U	Q	E	T
L	E	M	E	I	S	I	O	R	T	R
M	C	E	M	E	I	X	U	E	E	E
N	E	C	E	T	N	E	C	D	N	B
O	N	E	C	R	E	R	R	S	G	I
P	T	N	E	E	M	P	E	E	O	L
Q	R	T	N	L	A	N	I	R	G	A
R	E	R	T	R	E	B	O	G	R	L
S	N	E	L	A	V	O	I	E	U	E
T	E	V	E	R	S	X	X	X	X	D

IX

Le crypto :

EK DT FK AM DP JP AR ET AL-FK CK FK
JN+AT FS AO JQ JP AR ET
se décline ainsi :

TRACE LES DIAGONALES

Il s'agit de DEUX diagonales

Les deux premières diagonales sont celles
du carré NEVERS-BOURGOGNE et
LANGRES-LA VOIE DE LA LIBERTE

Le second tracé des diagonales concerne les deux ensembles de
lettres en diagonales DANS LE QUADRILLAGE
de l'énigme VIII:

EETLMRCETT (E = 1 M= 5 etc.)

DUGIPETMMM (D = 1 U = 2 etc.)

4 8 3 2 6 9 3 2 2 6 7 1-7 9 5 1 1 1-7 3+3 FO+EQ IS
AO EL 2 7 7 CL 2 6

Le décryptage donne :

LE GUETTEUR CAMPE DANS UN SECTEUR

Quel est la nature du guetteur ?

X

CLEF de passage : **LE GUETTEUR CAMPE DANS UN
SECTEUR**

En utilisant le CHIFFRE DE BEAUFORT, le 1^{er} décryptage
fournit : **AU SEPTENTRION DE L'ABBAYE DE
FONTENAY** *qui sera la 2^{ème} clef*

En utilisant LE CHIFFRE DE VIGENERE, le second décryptage
fournit :

A L'OUEST DE VITRY-LE-FRANCOIS *qui sera la
3^{ème} clef à utiliser*

Le 3^{ème} crypto comporte une date qui sert d'indice pour
reconnaître la référence à PLAYFAIR.

<https://www.apprendre-en-ligne.net/crypto/subst/playfair.html>

Le décryptage du 3^{ème} crypto se décline :

A L'EST DE BELLEGARDE *qui est la dernière clef à
utiliser*

Le dernier crypto sera décodé grâce au chiffre de COLLON

<http://nymphomath.ch/crypto/collon/index.html>

AU SUD D'EPERNAY

Ces quatre directions générales permettront de
de délimiter un secteur final.

XI

Appliquons le titre de cette énigme à notre clef de passage qui comporte quatre sous-clefs directionnelles.

Affecter une suite numérique en écrivant
chaque sous clef **à l'envers** :

On débute par la 4ème sous-clef pour **5** le 1er nombre, puis on utilise la 3ème sous-clef pour le second nombre **13**, la 2ème sous-clef pour le nombre **19**, enfin la 1ère sous-clef pour le nombre **18**

Le décodage du **5** est donc le **E**

Celui du **13** est le **T**

Celui du **19** est le **S**

Celui du **E** est le **E**

Quand la 1ère sous-clef a « parlé », nous recommençons avec le même mode de décryptage, en débutant par la 4ème sous-clef. Etc.

Un va-et-vient entre la 4ème sous-clef et la 1ère.

Décodage final :

**ET SE DRESSE VERS LE COEUR DE LA
ZONE.**

Qui servira de clef pour l'énigme XII

XII

Tous les tracés conduisent à l'AUBE (département 10)
L'astuce est d'ajouter 10 à chaque lettre de la CLEF de passage

ET SE DRESSE VERS LE COEUR DE LA ZONE.

Soit

**ODCONBOCCOFOBVCVOMYOE
BNOKJYXO**

Le décodage chiffré fournit :

DESORDRES AQUEUX

Nous avons donc à remettre de l'ordre (y compris l'ordre alphabétique) dans les noms de rivières de l'Aube (il y en a 10).

1. ANCRE
2. ARCE
3. ARMANCE
4. AUZON
5. BODERONNE
6. HERBISSONNE
7. LANDION
8. ORVION
9. SEINE
10. SUPERBE

XII

Les sept cryptos proposent un mode de décodage assez simple.

Le premier nombre indique le rang des 10 rivières ci-dessus.

Le second nombre indique le rang des lettres à l'intérieur de la rivière mentionnée par le rang.

Ex : 1/3 fait référence à la rivière 1, soit **ANCRE**, le 3 est donc le **C**

Les décodages donnent :

CLAMECY N

L'axe plein nord passe sur la pierre au coq ;

MUSEE NAPOLEON A BRIENNE-LE-CHATEAU O

La pierre au coq est sensiblement plein ouest à ce Musée

AIDE DU LAC APPROCHÉ

Lac de Der Chantecoq frôlé lors du premier tracé sur carte.

RIVIERE A CENT SOIXANTE CINQ M

Il s'agit de l'Orvin qui traverse **SOLIGNY-LES-ETANGS**

SILOS A TROIS CENTS M

visibles au sud

DEPARTEMENTALE A SOIXANTE M

Il s'agit de la D 374 (dessinée en marron)

TROUVE LA SENTINELLE

La pierre au coq

Sur le dessin de fin du jeu (qu'il faut faire pivoter de 90° vers la gauche), on distingue un silo au sud, une représentation (enfantine) de princesse et à l'ouest de la pierre au coq,

La grande zone verte représente des bois,

la petite à l'ouest de la pierre

une clé (sur la carte ign LE PARADIS)

Tous ces éléments se voient sur la carte IGN.

LOCALISATION DE L'INCONNU :

commune de SOLIGNY-LES-ETANGS

48° 23' 14 NORD 3° 31'32 EST

**la pierre au coq (le guetteur, la sentinelle à trouver)
est classée aux monuments historiques depuis 1959.**

BRAVO au Singe Malicieux qui l'a vraiment été !

Remarques pour toutes et tous : au prochain jeu que je proposerai, je demanderai à l'inventeur de me fournir toutes les solutions des énigmes.

Car, mea culpa, on pouvait trouver la localisation en faisant l'impasse de certaines solutions aux Enigmes !